Frage: Wie kann das Verknüpfungs-Symbol geändert werden?

Antwort:

1. Das Symbol der Verknüpfung ist ein wenig ungewohnt und kann geändert werden. Rechte-Maustasten-Klick auf die Verknüpfung zeigt etwa folgendes Menü (Bild 1)

🥮 E:\					
Datei Bearbeiten Ansicht Eavoriten E	tras <u>?</u>				
🔇 Zurück 👻 🌖 👻 🏂 Suchen 🌔	Ordner 🛄 🗸	Adresse 🔛 E:\			*
Datei- und Ordneraufgaben 😵	6	2	hoof		*
Andere Orte 🛛 🛞	eHoof-Benutzer	daten eHoof-Star	eHoof ico Öffnen Ausführen als	eHoof lic	RBuilder.ini
Details	hoof		Senden an	•	
eHoof-Start Verknüpfung	START.exe	•	<u>A</u> usschneiden <u>K</u> opieren		
Geändert am: Heute, 16. April 2009, 14:42 Größe: 291 Byte			<u>V</u> erknüpfung erstellen Löschen		
		L	Eigenscharten	- k	

Bild 1: Rechts-Klick-Menü der Verknüpfung

- 2. "Eigenschaften" mit Links-Klick aktivieren dabei erscheint (Bild 2).
- 3. Jetzt auf "Anderes Symbol..." klicken. Dann erscheint (Bild 3).

Eigenscha	ften von eHo	oof-Start		? 🗙
Allgemein	Verknüpfung	Kompatibilität		
2	eHoof-Start			
Zieltyp:	Anw	endung		
Zielort:	E:\			
⊒iel:	E:M	eHoof.exe		
<u>A</u> usführer <u>T</u> astenko	n in: E:\ ombination: Keir	ne		
Ausführer	n: Nor	rmales Fenster		~
<u>K</u> omment	ar:			
Zie	l s <u>u</u> chen	Anderes Sym	pol Er	weitert
		OK .	Abbrechen	Übernehmen
D-113	<u> </u>		Abbrechen	Ubernehmen



Bild 3: Symbol ändern

Bild 2: Eigenschafen Verknüpfung

- 4. In (Bild 3) auf "Durchsuchen..." klicken dann erscheint (Bild 4). Dort eHoof(.ico) selektieren. Danach auf "Öffnen" klicken.
- 5. Dabei erscheint (Bild 5). Dort wiederum mit "OK" bestätigen.

Anderes Symb	ol					? 🗙
<u>S</u> uchen in:	🔛 EHOOF (E:)		~	G 🖻 🖻	• 📰 🕈	
Zuletzt verwendete D	Contraction of the second seco	rdaten				
Desktop						
Eigene Dateien						
S Arbeitsplatz						
	Datei <u>n</u> ame:	eHoof.ico			•	Ö <u>í</u> fnen
Netzwerkumgeb	Datei <u>t</u> yp:	Symboldateien			• (Abbrechen

Anderes Symbol

Act Symbolen in deser Datei suchen:

E:(eHoof.ico
Understanding of the such of the su

Bild 5: gewähltes Symbol

Bild 4: Neues Symbol für die Verknüpfung auswählen

6. Danach erscheint das neue Symbol im Eigenschafts-Fenster der Verknüpfung (Bild 6)

igenschaften vo	n eHoof-Start 🛛 🤶 🛛			
Allgemein Verknüp	fung Kompatibilität			
eHoo	f-Start			
Zieltyp:	Anwendung			
Zielort:	E:V			
<u>Z</u> iel:	E:\eHoof.exe			
Ausführen in: ⊥astenkombination	E:\ x Keine			
Ausfü <u>h</u> ren:	Normales Fenster			
Kommentar:				
Ziel s <u>u</u> chen.	Anderes Symbol Erweitert			
	OK Abbrechen Übernehmen			

Bild 6: Eigenschafts-Fenster mit neuem Symbol

7. Jetzt sollte der Stick-Inhalt etwa so aussehen (Bild 7) und die Erstellung ist abgeschlossen.

👷 E:\					
Datei Bearbeiten Ansicht Favoriten E	<u>x</u> tras <u>?</u>				
🔇 Zurück 👻 🌖 🝷 🏂 🔎 Suchen 🌔	Ordner . Adresse	• 🔛 E:\			*
Datei- und Ordneraufgaben 🛞	eHoof-Benutzerdaten	eHoof-Start	eHoof.ico	eHoof.lic	BBuilder.ini
Andere Orte 🛛 😵					
Details 🛞	START.exe				

Bild 7: Stick-Inhalt nach erstellen der Verknüpfung

8. In Zukunft kann nun eHoof mittels dieser Verknüpfung gestartet werden.

Bemerkung:

Die so erstellte Verknüpfung auf dem Stick kann danach auch beliebig kopiert werden. Es kann jedoch vorkommen, dass sich der Laufwerksbuchstabe des Sticks ändert und dadurch Windows, beim erneuten Starten mittels Verknüpfung, erst eine Suche durchführt und, wenn alles gut geht, *eHoof* normal startet. (Das Symbol/Icon sieht aber nicht mehr gleich aus wie beim Erstellen.) Ansonsten die Verknüpfung neu anlegen oder anpassen.

Optional weiter mit:

Verstecke unnötige Dateien